

SCRATCH 1 - ROBOTIKA
SCRATCH 1 - ROBÓTICA



5-7 urte/años

Txikienak programazioaren munduan murgiltzeko tresna ezin hobeak dira Bee-Bot eta Scratch jr. Sekuentziarioa, lateralitatea eta dimentsio espaziala lantzen dira, guzti hau talde lanean oinarritutako errespetuzko giroan. Etxean Ipad edo Android tableta bat baduzu, aukera bikaina txikienak jolastuz programatzen ikasten hasteko. Irakurtzen ez dakitenentzat edota irakurtzen hasiberriak direnentzat pentsatua eta diseinatua.

Bee-Bot y Scratch jr. son recursos fantásticos para que los más pequeños den sus primeros pasos en la programación. Cuando niños y niñas a partir de los cinco años de edad juegan con ellos, la experiencia de aprendizaje engloba aspectos como la secuenciación, la lateralidad y la noción espacial, el trabajo en equipo y el respeto, la curiosidad y la creatividad.

Si tienes un Ipad o una tablet Android y quieres que los más pequeños de la casa aprendan a programar jugando. Especialmente pensado y diseñado para niñas y niños no lectores o neolectores.

Ekarri zeure tableta, Android edo Ipad!



¡Trae tu propia tableta, Android o Ipad!



8-10 urte/años

SCRATCH 2 - ROBOTIKA
SCRATCH 2 - ROBÓTICA

MITk sortutako programatzen ikasteko lengoia da scratch. Tailer honetan istorio elkarreragileak, animazioak, bi deo-jokoak eta musika sortuko dituzu, pertsonaiak, eskenatokiak, mugimenduak eta soinuak puzzleak egiten diren moduan eginez. Gainera zure lanak lagunekin partekatu ahal izango dituzu web batean. Programatzen hasteko aukera ezin hobea. Zeuk proposatu, zeuk sortu!

Scratch es el LEGO de la programación. Creado por MIT (Instituto Tecnológico de Massachusetts), está pensado y diseñado para ser usado por lo niñ@s. Scratch les permite crear sus propios videojuegos e historias animadas con personajes, escenarios, movimientos y sonidos. Además, podrán publicar en una web sus creaciones para compartirlos con amigos y familiares. ¡Perfecto para una primera toma de contacto con la programación!

Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!





10-12 urte/años

BIDEO-JOKOAK PROGRAMATZEN I PROGRAMANDO VIDEOJUEGOS I

Gustatuko litzaizuke bideo-jokoak sortzen ikatea? Ikastaro honek Game Maker plataforma erabiltzen hasteko aukera ezinhobea eskaintzen dizu sormena eta talde lana garatuz aldi berean! Bloke bidezko programazioaren bidez bideo-jokoak sortzeko lehen urratsak landuko dituzu era intuitibo batean. Eman izena eta zure lehen bideo-jokoak programatzeko gai izango zara!

¿Te gustaría aprender a crear videojuegos? Este curso te ofrece una oportunidad inmejorable para empezar a manejar la plataforma Game Maker al tiempo que desarrollas competencias para trabajar en grupo y poner en marcha tu imaginación. Con la programación en bloques podrás dar tus primeros pasos de manera intuitiva en la creación de videojuegos. ¡Apúntate para programar y crear tus propios juegos!

Ekarri zeure ordenagailua!



Trae tu propio ordenador portátil!



10-12 urte/años

ROBOTIKA LEGO ROBÓTICA LEGO

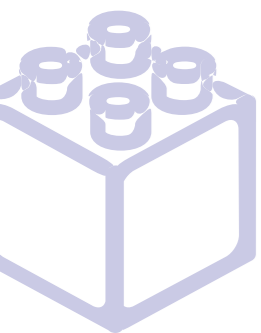
Lego Mindstorms NXT-rekin robotikaren oinarriak (robotaren atalak, sentsoreen funtzionamendua eta egituren diseinua) ikasiko dituzu. Horrez gain, programazio grafiko eta intuitibo baten bidez, programazio, mekanika eta diseinuaren munduan murgildu eta talde lanean erronka ugari burutuko dituzu: hainbat misio, marra jarraitzailea, SumoBot... Esperientzia berri bat proiektu tekniko batean eta haren programazioan!

Con Lego Mindstorms NXT aprenderás las nociones básicas de la robótica (reconocimiento de componentes, funcionamiento de sensores y diseño de estructuras), así como el control mediante una programación gráfica e intuitiva de un robot, para introducirte de manera divertida en el mundo de la programación, mecánica y diseño a través de retos en equipo: diferentes misiones, siguelíneas, SumoBot... ¡Participa en un proyecto técnico y en su programación!

Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!



13-14 urte/años

BIDEO-JOKOAK PROGRAMATZEN II PROGRAMANDO VIDEOJUEGOS II

Stencyl egungo bideo-joko garapenerako tresna modernoenetakoa da, doakoa eta plataforma anitzekin bateragarria (Windows, Mac, Linux, ...). Blokeetan oinarritutako programazioa erabiliz, 2D jokoak sortzeko aukera bikaina ematen du, logika erabiliz erabiltzailearen ezagutza zabalduz. Game Maker edo Scratch ezagunak dituzu? Stencyl da zuretzako hurrengo aukera! App Storeko joko onenen egileek Stencyl erabiltzen dute, izan zaitez hurrengoa!

Stencyl es una de las herramientas más modernas para desarrollar videojuegos del momento, gratuita y compatible con multitud de plataformas (Windows, Mac, Linux...). Usando programación basada en bloques, es una gran opción para crear juegos 2D, que ayuda al usuario a ampliar sus conocimientos mediante la lógica. ¿Conoces Game Maker o Scratch? ¿Stencyl es la siguiente opción para ti! Los creadores de los mejores juegos de la App Store usan Stencyl. ¡Te va a gustar!

Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!



14-16 urte/años

BIDEOAK ETA ARGAZKIAK EDITATZEN EDICIÓN DE VÍDEOS Y FOTOS

Multimedia nonnahi dugu: izan sare sozialetarako argazkiak, familiako bideoak ala YouTubeko kanal bat, egunero gaude argazki eta bideoak sortzen. Ikastaro honetan, horiek beste maila batera eramango ditugu, muntaia bereziak egiten. Photoshop erabiltzen ikasiko dugu argazki ezberdinak konbinatzeko, gure selfie-ak hobetzeko eta efektu bereziak sortzeko. Bideo edizioari esker testu, musika eta abar gehituko dizkiegu gure grabazioei, besteak beste. Tresna ahaltzu hauekin, irudimena izango da gure muga bakarra!

Tenemos contenido multimedia por todas partes: imágenes en redes sociales, grabaciones familiares, canales de YouTube... ¡Estamos creando fotos y vídeos cada día! En este curso, llevaremos este contenido a un nuevo nivel. Emplearemos Photoshop para combinar imágenes, mejorar selfie-s y crear efectos especiales. Mediante la edición de vídeo, haremos montajes y añadiremos texto y música a nuestras grabaciones. Con estas herramientas... ¡el único límite será la imaginación!

Ekarri zeure ordenagailua, mugikorra edo argazki-kamera eta xagua!



¡Trae tu propio ordenador portátil, un móvil o cámara fotográfica y un ratón!



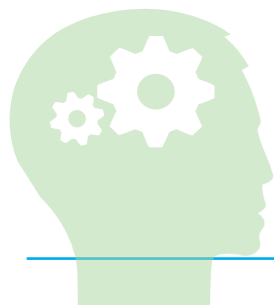


10-12 urte/años

MINECRAFT MINECRAFT

Munduko bideo-joko ezagunena, tresna bikaina da programatzen ikasteko! Jolasak berak Redstone bezalako erramintak eskaintzen ditu, logika bitarra lantzea ahalbidetzen duena zirkuitu elektriko birtualak sortuz. Gainera, LearnToMod tresna erabiliz, jokoaren eraldatuko duten programak sortuko ditugu, bloke-programazioan oinarriturik. Primeran pasatzea eta pila bat ikastea bateragarriak dira, argi dago!

El videojuego más popular del mundo es, a su vez, una gran herramienta para aprender los fundamentos de la programación. El propio juego proporciona herramientas como Redstone, que permite aprender la lógica binaria mediante la creación de circuitos eléctricos virtuales. Además, utilizando la herramienta externa LearnToMod, los alumnos crearán programas que modificarán el famoso videojuego, empleando la programación por bloques. ¡Pasarlo en grande y aprender al mismo tiempo es posible!



Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!



14-16 urte/años

WEBGUNEAK PROGRAMATZEN PROGRAMANDO PÁGINAS WEB

Nola funtzionatzen dute hainbeste erabiltzen ditugun webguneak? Izan sare sozial ala online egunkari, egunero hainbat webgune bisitatzen ditugu. Ikastaro honetan zure webguneak egiten ikasiko duzu, haien atzean dagoen programazioa era erraz eta dibertigarrian landuz. Argazki, bideo edota testuak partekatzeko plataforma ezin hobea sortu ahal izango duzu, edukia antolatuz, itxura txukuna emanez... Eta batez ere, sormena landuz!

¿Cómo funcionan esas webs que tanto usamos? Sean redes sociales o periódicos online, visitamos varias páginas web cada día. En este curso tendrás la oportunidad de aprender a crear tus propias webs, aprendiendo de manera fácil y divertida la programación que ello conlleva. Podrás tener tu propia plataforma para compartir fotos, textos y vídeos, organizado y estilizado como tú quieras... ¡Prepárate para ejercitar la imaginación!



Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!



15-16 urte/años

BIDEO-JOKOAK PROGRAMATZEN III PROGRAMANDO VIDEOJUEGOS III

Bideo-joko zale amorratua al zara? Ziur noizbait galdetu diozula zure buruari “nola demontre egingo ote dituzte hauek?”. Orain zuk ere baduzu bideo-jokoak egiten ikasteko aukera, Unity bezalako ingurune profesional bat erabiliz, gainera. Diseinu lanetan ariko gara, baita kodetzen ere, hainbat tresna desberdin erabiliz. Prest al zaude bideo-jokoaren garapenean murgiltzeko?

¿Eres un jugador? Entonces seguro que alguna vez te has preguntado cómo es el proceso de desarrollar un videojuego. Ahora tú mismo puedes aprender a crear juegos, utilizando un entorno profesional como Unity. Trabajaremos en varios terrenos, como el diseño y la programación, utilizando diversas herramientas para ello. ¿Estás preparado para sumergirte en el mundo del desarrollo de videojuegos?

Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!



12-14 urte/años

ROBOTIKA ARDUINO ROBÓTICA ARDUINO

Robotikan adituek Arduino erabiltzen dute! Tresna ahaltsu hau estandar bilakatu da jada ingeniarien artean, baina programatzen ikasteko abiapuntu itzela ere izan daiteke. Ikasi roboten prototipoak egiteko teknikak, baita programazioaren oinarriak ere, era dibertigarrian, erronkaz-erronka. Plakak, kableak eta sentsoak konektatu eta programatzeko prest? Zatoz ba!

¡Los expertos en robótica utilizan Arduino! Esta poderosa herramienta se ha convertido ya en un estándar en la ingeniería, pero es también un fenomenal punto de partida para aprender a programar. En este curso aprenderás las técnicas básicas del prototipado de robots, además de las bases de la programación, siempre de una forma divertida, mediante retos. ¿Preparad@ para conectar placas, cables y sensores? ¡Vamos allá!

Ekarri zeure ordenagailua!



¡Trae tu propio ordenador portátil!